

**Положение**  
**о проведении конкурса «Хакатон-интенсив» по теме: «Создание чат-бота помощника с функционалом лидогенерации»**  
**Название Хакатона «RLT.Hack»**  
**(редакция №5 от 17.04.2023)**

**I. Общие положения**

- 1.1. Конкурс проводится в офлайн-формате (далее – Хакатон-интенсив).  
Место проведения: Республика Татарстан, г. Казань, Московская ул., 5, отель «Мираж».
- 1.2. Организатором Хакатона-интенсива является Акционерное общество «Единая электронная торговая площадка», ИНН 7707704692/КПП 772501001, юридический адрес: 115114, г. Москва, ул. Кожевническая, д.14, стр.5, (далее – Организатор) – компания, занимающаяся всеми вопросами организации и проведения Хакатона-интенсива, а также формированием состава жюри, предоставляющая призовой фонд.
- 1.3. Положение определяет цели, порядок организации и проведения Хакатона-интенсива для разработчиков решений в сфере информационных технологий по теме: «Создание чат-бота помощника с функционалом лидогенерации».
- 1.4. Данное положение о Хакатоне является публичным предложением. Присоединение к настоящему Положению осуществляется путем заполнения электронной формы Заявки на Сайте по адресу: <https://uni.roseltorg.ru/intensivekazan>.  
Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона-интенсива по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.
- 1.5. Хакатон-интенсив представляет собой соревнование, в котором командам нужно за короткое время разработать прототип продукта, решающего задачу согласно требованиям, установленным Организатором.
- 1.6. Участниками Хакатона-интенсива могут быть только резиденты Российской Федерации. Конкурс проводится на территории Российской Федерации.

**II. Цели Хакатона-интенсива**

- 2.1. Хакатон-интенсив проводится в целях:
  - выявления и поддержки наиболее талантливой и творчески активной молодежи;
  - поддержки и развития профессионального сообщества разработчиков в области машинного обучения и искусственного интеллекта;
  - создания общедоступных социально значимых либо

- инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности Организатора;
- знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества Организатора с технологичными командами-участниками Хакатона-интенсива.

### III. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

- **участник** – физическое лицо, достигшее четырнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 6.6, 6.8 настоящего Положения для участия в Хакатоне-интенсиве;
- **команда** – группа участников количеством от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;
- **капитан команды** – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона-интенсива;
- **заявка на участие (регистрация)** - информация, предоставленная участником Хакатона-интенсива при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона-интенсива. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, Организатором не рассматривается и заявкой не является;
- **соревновательное задание** – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения, для участия в Хакатоне-интенсиве и получения возможности выиграть один из призов;
- **чекпоинт** – это промежуточная проверка результатов работы Команды, отражающая динамику работы за определенный промежуток времени;
- **менторы** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;
- **проект (продукт)** – программное обеспечение, в том числе мобильное приложение, веб-сервис или их прототипы, алгоритмы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 4.1 Положения;
- **победители** – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;
- **жюри** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и

определяющая победителей Хакатона-интенсива. В состав жюри входят представители организатора и/или независимые эксперты;

- **официальный сайт Хакатона-интенсива** – информационный ресурс в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть Интернет), находящийся по адресу <https://uni.roseltorg.ru/intensivekazan>, предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону-интенсиву, и направления заявки на участие в мероприятии.

#### **IV. Сроки и условия проведения**

4.1. Хакатон-интенсив включает в себя следующие этапы:

I. Подача заявок на участие (регистрация) осуществляется на сайте <https://uni.roseltorg.ru/intensivekazan>, начинается в 00 часов 00 минут 25 апреля 2023 года, заканчивается в 23 часа 59 минут 1 июня 2023 года.

II. Проведение Хакатона-интенсива 3 июня 2023 года:

- Участники создают проекты в период с 10 часов 00 минут до 18 часов 30 минут 3 июня 2023 года.
- Финал – защита проектов в период с 18 часов 30 минут до 20 часов 00 минут 3 июня 2023 года. Осуществляется перед Жюри в офлайн режиме в формате презентаций решений.

III. Подведение итогов Хакатона-интенсива, объявление Победителей и вручение призов в период с 20 часов 30 минут до 21 часов 00 минут 3 июня 2023 года.

#### **V. Тема Хакатона-интенсива**

5.1. Хакатон-интенсив проводится по теме: **«Создание чат-бота помощника с функционалом лидогенерации»** и направлен на создание аналитических моделей и прототипов решений для задач:

Задача, представленная для решения Участникам Хакатона-интенсива:

На основе данных и открытой информации на официальном сайте «Росэлторг» [www.roseltorg.ru](http://www.roseltorg.ru) необходимо реализовать чат-бот помощник. Работающий чат-бот может решать задачу по информированию аудитории о возможностях выбора роли «Поставщика» или «Заказчика».

В качестве «Заказчика» ключевая метрика – это регистрация в Едином личном кабинете (ЕЛК) и получение аккредитации в нужной секции площадки «Росэлторг». Для роли «Поставщика» будет решаться задача удобного информирования об активных торговых процедурах. В программе необходимо реализовать поиск и подбор процедур, в которых могут принять участие пользователи. В чат-боте должна быть решена задача up-sale и cross-sale продаж через инструментарий автоворонки всех продуктов и услуг компании. В программе нужно реализовать работу удобной системы лидогенерации пользователей и их поддержку через функционал онлайн-чата или квизов внутри бота, который позволит оптимизировать рабочее

время операторов колл-центра поддержки и менеджеров по продажам. Для удобства демонстрации бот может быть интегрирован с CRM – системой или другим сервисом, через который будут вести работу сотрудники компании. В качестве мотивации для вовлечения аудитории можно использовать в чат-боте инструментарий скидок на продукты Удостоверяющего центра «Росэлторг», на тарифы по участию в торгах и на услуги обучающего центра «Росэлторг». Линейка продуктов и услуг компании размещены в соответствующих разделах официального сайта [www.roseltorg.ru](http://www.roseltorg.ru)

Дополнительные материалы:

1. UI Kit. Данные [по ссылке](#).
2. Фид активных процедур (\*.YML). Данные на оф.сайте [по ссылке](#).
3. Фид ЭЦП. Данные на оф. Сайте [по ссылке](#).

## VI. Условия участия

- 6.1. Участие в Хакатоне-интенсиве является бесплатным.
- 6.2. Принять участие в Хакатоне-интенсиве можно как индивидуально, так и в составе команд. Состав Команды участников должен быть от 2 (двух) до 5 (пяти) человек. В онлайн-формате участие возможно при условии присутствия в месте проведения Хакатона-интенсива минимум 50% от состава команды.
- 6.3. Подача заявок на участие (регистрация) осуществляется с 25 апреля 2023 года по 1 июня 2023 года путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона-интенсива.
- 6.4. Количество участников ограничено и не может превышать 60 человек. Электронная регистрация закроется автоматически при наборе необходимого количества участников.
- 6.5. Организатор Хакатона вправе в любое время объявить о досрочном завершении регистрации участников Хакатона путём публикации информации об этом на сайте <https://uni.roseltorg.ru/intensivekazan>.
- 6.6. При заполнении электронной формы регистрации участникам необходимо заполнить форму Заявки на участие на сайте Хакатона-интенсива:
  - если участвуете **индивидуально (без Команды)**: ФИО полностью, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона;
  - если участвуете **в Команде (более 1 человека)**, то заявку направляет **Капитан Команды**, указав следующие данные: ФИО Капитана Команды, ФИО участников команды, адрес электронной почты (e-mail) Капитана Команды, номер мобильного телефона Капитана Команды.
- 6.7. Подтверждение, либо отказ в участии в Хакатоне-интенсиве приходит на адрес электронной почты, указанный в регистрационной заявке, в срок, указанный в пункте 4.1 настоящего Положения.
- 6.8. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне-интенсиве, если он заполнил поля электронной формы регистрации,

согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты, согласно пункту 6.7 настоящего Положения. В силу ограниченной дееспособности несовершеннолетних лиц решение об участии в Хакатоне-интенсиве для лиц от 14 до 18 лет одобряют родители (законные представители), а также согласие с Положением о Хакатоне-интенсиве (посредством проставления «галочки»).

- 6.9. Организатор оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в мероприятии без объяснения причин.
- 6.10. Заполнив и отправив Заявку на участие, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положениям и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.
- 6.11. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Проектов/Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.
- 6.12. Участник подписанием Положения выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Организатора и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в Месте проведения Хакатона-интенсива, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.
- 6.13. Участники Хакатона-интенсива самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в мероприятии. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона-интенсива необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования. Организатор не несет ответственность за сохранность имущества и оборудования на месте проведения мероприятия.
- 6.14. Участник дает свое согласие на передачу Организатору прав на результаты интеллектуальной деятельности, созданные Участником в ходе проведения Хакатона-интенсива, в полном объеме, в случае объявления его Победителем в соответствии с Правилами.
- 6.15. Участник подписанием Положения выражает согласие на использование Организатором по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника Хакатона-интенсива и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических,

организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами интеллектуальной собственности), созданные или предложенные Участником в ходе проведения мероприятия.

6.16. Подписанием Положения Участник подтверждает, что:

- использование Организатором демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения мероприятия, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника Хакатона-интенсива, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что Организатор вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника Хакатона-интенсива) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона-интенсива, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику Хакатона-интенсива какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения мероприятия, Участник Хакатона-интенсива обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Организатора Хакатона-интенсива.

6.17. Участник Хакатона-интенсива передает Организатору права на использование демонстрационных файлов презентации Продукта (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Организатору использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта на Хакатоне-интенсиве.

6.18. Участники Хакатона-интенсива обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения мероприятия, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора в рамках выполнения Задания.

6.19. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанная программа 1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных вещества ; 2) не будет содержать элементов,

пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя; 3) не будет содержать элементов экстремистского характера; 4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам; 5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц; 6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

6.20. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне-интенсиве.

6.21. Участники Хакатона-интенсива обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения при проведении мероприятия, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видеозвонков):

- не будет использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес участников мероприятия.
- не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;
- не будут выполняться действий, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики информационных систем и на работу информационных систем в целом.

6.22. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу при проведении Хакатона-интенсива.

6.23. Употребление в месте проведения Хакатона-интенсива любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

6.24. Курение в месте проведения Хакатона-интенсива, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.

6.25. В случае нарушения пункта 6.19 Положения, требований законодательства Российской Федерации участник Хакатона-интенсива дисквалифицируется.

6.26. Представленные материалы не рецензируются и не возвращаются.

## **VII. Порядок проведения Хакатона-интенсива**

7.1. Формирование команд осуществляется участниками Хакатона-интенсива самостоятельно, в том числе и перед началом выполнения соревновательного задания.

7.2. В месте проведения Хакатона-интенсива количество Участников – не более 60 человек.

- 7.3. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием Open Source библиотек и фреймворков для машинного обучения и анализа данных. Одна команда вправе представить только один проект.
- 7.4. Проект должен быть целиком и полностью создан на Хакатоне-интенсиве и не являться развитием уже существующего программного продукта.
- 7.5. В период проведения Хакатона-интенсива менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона-интенсива, используя специализированную платформу.
- 7.6. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации, математической модели и демонстрации работоспособности прототипа, посредством использования онлайн платформы.
- 7.7. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.
- 7.8. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.
- 7.9. Организатор оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона-интенсива и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне-интенсиве.
- 7.10. С информацией об условиях и порядке проведения мероприятия можно ознакомиться на официальном сайте Хакатона-интенсива. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона-интенсива в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона-интенсива. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона-интенсива.

### **VIII. Подведение итогов и вручение призов**

- 8.1. Размер и распределение призового фонда размещается на официальном сайте Хакатона-интенсива (Приложение №2).
- 8.2. Жюри распределяет участникам/командам призовые места после подведения итогов.
- 8.3. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от Организатора.
- 8.4. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место в случае отсутствия работоспособного проекта.
- 8.5. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковский счет капитана команды, признанного победителем Хакатона-



интенсива. Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы приза в денежном выражении Участнику команды - победителю за 1 место.

8.6. Капитан команды, признанной победителем Хакатона-интенсива, обязан в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона-интенсива и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона-интенсива связаться с Организатором для получения приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные/документы, перечисленные в п.8.7. настоящего Положения. Для получения приза победитель конкурса в лице капитана команды обязуется подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий его согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

8.7. Организатор производит перечисление денежного приза капитану команды, признанной победителем Хакатона-интенсива, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;
- Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;
- Иные документы по запросу Организатора.

Если победителем будет признан капитан команды, являющийся несовершеннолетним лицом, то выплата призового вознаграждения будет осуществлена законным представителем. Для осуществления выплаты соответствующие документы должны быть предоставлены и по законным представителям Участника.

8.8. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона-интенсива и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона-интенсива соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором Хакатона-интенсива и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.

8.9. Организатор не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.

8.10. Информация об итогах Хакатона-интенсива размещается в сети Интернет на официальном сайте Хакатона-интенсива и официальном

сайте Организатора.

- 8.11. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.

### **IX. Заключительные положения**

- 9.1. Хакатон-интенсив, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном-интенсивом, регулируются законодательством Российской Федерации.
- 9.2. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников.
- 9.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор не несет никакой ответственности перед участниками Хакатона-интенсива, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Организатора перед Участниками Хакатона-интенсива не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участников от участия в Хакатоне-интенсиве в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки Участников, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона-интенсива.
- 9.4. Организатор оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Хакатоне-интенсиве в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участникам в случае нарушения настоящего Положения.
- 9.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.
- 9.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона-интенсива, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

## **КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ**

Системой, которую представляют участники, является интерфейс с бизнес-логикой и краткое описание алгоритмов ее работы, созданной на основе предоставленных данных, соответствующей теме Хакатона-интенсива и созданной в срок согласно временным рамкам Хакатона-интенсива.

В ходе проведения этапов финала Хакатона-интенсива оцениваются все проекты, созданные в рамках конкурса. Оценка проектов состоит из защиты проектов (презентация до 5 минут, демонстрация работоспособности системы, ответы на вопросы жюри), отправки ссылок на репозитории, визуалом и презентациями (или гугл диск).

Максимальное количество баллов по критериям — 200.

### **ЭТАП I:**

- Базовая работоспособность бота (работающее решение) — 10 баллов;
- Полнота разработанного решения по поставленной задаче от экспертов (возможность найти интересующую услугу поставщику) — 20 баллов;
- Качество работы функционала лидогенерации (возможность найти интересующую услугу заказчику) — 20 баллов;
- Качество работы автоворонки чат-бота (возможность по запросу найти обучение по закупкам) — 20 баллов;
- Качество проработки контента чат-бота и UI/UX (возможность создания автоворонки) — 10 баллов;
- Оценка эффективности чат-бота по разработанным бизнес и маркетинговым метрикам — 10 баллов;
- Креативность предложенной реализации (применение систем предиктивов и рекомендаций, дополнительный функционал) — 10 баллов.

### **ЭТАП II:**

- Презентация работы — 25 баллов;
- Оценка решаемых бизнес задач чат-ботом — 25 баллов;
- Оценка решаемых маркетинг и PR задач чат-ботом — 25 баллов;

- Возможность масштабирования чат-бота на рамках социальной сети VK — 25 баллов.

Приложение 2 к  
Положению о проведении Хакатона-интенсива по  
теме: «Создание чат-бота помощника с функционалом  
лидогенерации»

## ПРИЗОВОЙ ФОНД

Команды-лауреаты Конкурса награждаются дипломами, денежными призами и подарками от Организатора.

Призовой фонд Хакатона-интенсива по теме «Создание чат-бота помощника с функционалом лидогенерации»:

I место – 57 471, 26 (до налогообложения)

**50 000 рублей (после налогообложения)**

II место – Приз от Организатора

III место – Приз от Организатора

*Итого:* 57 471, 26 (Пятьдесят семь тысяч четыреста семьдесят один) 26 коп. (до налогообложения).

Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы приза в денежном выражении Участнику команды - победителю за 1 место.

Капитан команды, признанной победителем Хакатона-интенсива, обязан в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона-интенсива и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона-интенсива связаться с Организатором для получения приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные/документы. Для получения приза победитель конкурса в лице капитана команды обязуется подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий его согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

Организатор производит перечисление денежного приза капитану команды, признанной победителем Хакатона-интенсива, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;

- Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;

- Иные документы по запросу Организатора.

Если победителем будет признан капитан команды, являющийся несовершеннолетним лицом, то выплата призового вознаграждения будет осуществлена законным представителем. Для осуществления выплаты соответствующие документы должны быть предоставлены и по законным представителям Участника.

Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона-интенсива и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона-интенсива капитан команды не свяжется с Организатором и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что победитель отказался от получения приза.

Организатор Хакатона-интенсива не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.

В рамках мероприятия возможно включение дополнительных номинаций и ценных призов.