

Положение
о проведении конкурса «Хакатон» по теме:
«Создание лучшей системы интеллектуального поиска потенциальных
участников закупок на открытом рынке»
Название Хакатона «RLT.Hack»

I. Общие положения

- 1.1. Конкурс проводится в офлайн-формате (далее – Хакатон).
Место проведения: Москва, 2-й Кожуховский пр-д, 29к6, LOFT HALL#4.
- 1.2. Организатором Хакатона является Акционерное общество «Единая электронная торговая площадка», ИНН 7707704692/КПП 772501001, юридический адрес: 115114, г. Москва, ул. Кожевническая, д.14, стр.5, (далее – Организатор) – компания, занимающаяся всеми вопросами организации и проведения Хакатона, а также формированием состава жюри, предоставляющая призовой фонд.
- 1.3. Положение определяет цели, порядок организации и проведения Хакатона для разработчиков решений в сфере информационных технологий по теме: «Создание лучшей системы интеллектуального поиска потенциальных участников закупок на открытом рынке».
- 1.4. Данное положение о Хакатоне является публичным предложением. Присоединение к настоящему Положению осуществляется путем заполнения электронной формы Заявки на Сайте по адресу: <https://uni.roseltorg.ru/intensive/hakaton-rlthack-2023>.
Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.
- 1.5. Хакатон представляет собой соревнование, в котором командам нужно за короткое время разработать прототип продукта, решающего задачу согласно требованиям, установленным Организатором.
- 1.6. Участниками Хакатона могут быть только резиденты Российской Федерации. Конкурс проводится на территории Российской Федерации.

II. Цели Хакатона

- 2.1. Хакатон проводится в целях:
 - выявления и поддержки наиболее талантливой и творчески активной молодежи;
 - поддержки и развития профессионального сообщества разработчиков в области машинного обучения и искусственного интеллекта;
 - создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности Организатора;

- знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества Организатора с технологичными командами-участниками Хакатона.

III. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

- **участник** – физическое лицо, достигшее четырнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 6.6, 6.8 настоящего Положения для участия в Хакатоне;
- **команда** – группа участников количеством от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;
- **капитан команды** – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона;
- **заявка на участие (регистрация)** – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, Организатором не рассматривается и заявкой не является;
- **соревновательное задание** – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения, для участия в Хакатоне и получения возможности выиграть один из призов;
- **чекпоинт** – это промежуточная проверка результатов работы Команды, отражающая динамику работы за определенный промежуток времени;
- **менторы** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;
- **проект (продукт)** – программное обеспечение, в том числе мобильное приложение, веб-сервис или их прототипы, алгоритмы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 4.1 Положения;
- **победители** – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;
- **жюри** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят представители организатора и/или независимые эксперты;
- **официальный сайт Хакатона** – информационный ресурс в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть

Интернет), находящийся по адресу <https://uni.roseltorg.ru/intensive/hakaton-rlthack-2023>, предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону-интенсиву, и направления заявки на участие в мероприятии.

IV. Сроки и условия проведения

4.1. Хакатон включает в себя следующие этапы:

- I. Подача заявок на участие (регистрация) осуществляется на сайте <https://uni.roseltorg.ru/intensive/hakaton-rlthack-2023>, начинается в 00 часов 00 минут 24 июля 2023 года, заканчивается в 23 часа 59 минут 27 сентября 2023 года.
- II. Проведение Хакатона 29 сентября – 1 октября 2023 года:
 - Участники создают проекты в период с 18 часов 30 минут 29 сентября до 15 часов 00 минут 1 октября 2023 года.
 - Финал – защита проектов в период с 18 часов 30 минут до 20 часов 00 минут 1 октября 2023 года. Осуществляется перед Жюри в офлайн режиме в формате презентаций решений.
- III. Подведение итогов Хакатона, объявление Победителей и вручение призов в период с 20 часов 30 минут до 21 часов 00 минут 1 октября 2023 года.

V. Тема Хакатона

5.1. Хакатон проводится по теме: **«Создание лучшей системы интеллектуального поиска потенциальных участников закупок на открытом рынке».**

Задачи, представленные для решения Участникам Хакатона:

- Проанализировать типовые потребности заказчиков и поставщиков в аналитике контрагентов и их номенклатур на рынке и их поиске;
- Проанализировать возможные источники для получения данных о поставщиках, кроме закупок 44ФЗ и 223ФЗ, качество и их глубину (ключевое поле по поставщику - его ИНН или его эквивалент);
- Собрать данные из выявленных достоверных источников и записать их в структуры хранения;
- Произвести очистку данных, привести к единому справочнику;
- Внедрить интеллектуальную систему поиска схожих названий товаров, возможное выявление аналогов для расширения пула поставщиков и т.д.;
- Реализовать итоговую систему;
- Провести тестирование системы, оптимизировать ее работу в рамках читаемости данных и применимости функционала;
- Продемонстрировать работоспособность проекта;
- Определить возможности по масштабированию решения и последующим его доработкам;

- Презентовать проект.

Система должна состоять из 3 опциональных ключевых блоков:

- Система сбора и хранения информации по поставщикам, товарам, категориям, регионам, ценам, характеристикам, источникам и т.д.;
- Система интеллектуального поиска и сравнения поставщиков по товарам, категориям, синонимам, регионам, характеристикам и т.д. с критериями ранжирования;
- Автоаудит системы по выявлению малых пулов поставщиков в различных разрезах.

VI. Условия участия

- 6.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.
- 6.2. Принять участие в Хакатоне можно как индивидуально, так и в составе команд. Состав Команды участников должен быть от 2 (двух) до 5 (пяти) человек. В онлайн-формате участие возможно при условии присутствия в месте проведения Хакатона минимум 50% от состава команды.
- 6.3. Подача заявок на участие (регистрация) осуществляется с 24 июля 2023 года по 27 сентября 2023 года путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона.
- 6.4. Количество участников ограничено и не может превышать 150 человек. Электронная регистрация закроется автоматически при наборе необходимого количества участников.
- 6.5. Организатор Хакатона вправе в любое время объявить о досрочном завершении регистрации участников Хакатона путём публикации информации об этом на сайте <https://uni.roseltorg.ru/intensive/hakaton-rlthack-2023>.
- 6.6. При заполнении электронной формы регистрации участникам необходимо заполнить форму Заявки на участие на сайте Хакатона:
 - если участвуете **индивидуально (без Команды)**: ФИО полностью, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона;
 - если участвуете **в Команде (более 1 человека)**, то заявку направляет **Капитан Команды**, указав следующие данные: ФИО Капитана Команды, ФИО участников команды, адрес электронной почты (e-mail) Капитана Команды, номер мобильного телефона Капитана Команды.
- 6.7. Подтверждение либо отказ в участии в Хакатоне приходит на адрес электронной почты, указанный в регистрационной заявке, в срок, указанный в пункте 4.1 настоящего Положения.
- 6.8. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты, согласно пункту 6.7 настоящего Положения. В силу ограниченной дееспособности несовершеннолетних лиц решение об участии в Хакатоне для лиц от 14 до

18 лет одобряют родители (законные представители), а также согласие с Положением о Хакатоне (посредством проставления «галочки»).

- 6.9. Организатор оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в мероприятии без объяснения причин.
- 6.10. Заполнив и отправив Заявку на участие, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положения и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.
- 6.11. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Проектов/Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.
- 6.12. Участник подписанием Положения выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Организатора и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в Месте проведения Хакатона, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.
- 6.13. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в мероприятии. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования. Организатор не несет ответственность за сохранность имущества и оборудования на месте проведения мероприятия.
- 6.14. Участник дает свое согласие на передачу Организатору прав на результаты интеллектуальной деятельности, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, в полном объеме, в случае объявления его Победителем в соответствии с Правилами.
- 6.15. Участник подписанием Положения выражает согласие на использование Организатором по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника Хакатона и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами интеллектуальной собственности), созданные или предложенные Участником в ходе проведения мероприятия.
- 6.16. Подписанием Положения Участник подтверждает, что:
- использование Организатором демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов,

систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения мероприятия, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника Хакатона, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что Организатор вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника Хакатона) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику Хакатона какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения мероприятия, Участник Хакатона обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Организатора Хакатона.

6.17. Участник Хакатона передает Организатору права на использование демонстрационных файлов презентации Продукта (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Организатору использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта на Хакатоне.

6.18. Участники Хакатона обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения мероприятия, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора в рамках выполнения Задания.

6.19. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанная программа 1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных вещества ; 2) не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя; 3) не будет содержать элементов экстремистского характера; 4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам; 5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц; 6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

- 6.20. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.
- 6.21. Участники Хакатона обязуются при использовании информационных ресурсов, продуктов и программного обеспечения, предоставленного как Организатором, так и партнерами Организатора:
- соблюдать правила информационной и технической безопасности;
 - не предпринимать действия, которые могут повлечь за собой порчу имущества, вывод из строя программного обеспечения.
- Организатор и партнеры в случае выявления действий подобного характера оставляют за собой право в одностороннем порядке закрыть доступы к предоставленным информационным сервисам, системам и техническому оборудованию.
- 6.22. Участники Хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения при проведении мероприятия, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видеозвонков):
- не будет использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес участников мероприятия.
 - не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;
 - не будут выполняться действия, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики информационных систем и на работу информационных систем в целом.
- 6.23. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу при проведении Хакатона.
- 6.24. Употребление в месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.
- 6.25. Курение в месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.
- 6.26. В случае нарушения пункта 6.19 Положения, требований законодательства Российской Федерации участник Хакатона дисквалифицируется.
- 6.27. Представленные материалы не рецензируются и не возвращаются.

VII. Порядок проведения Хакатона

- 7.1. Формирование команд осуществляется участниками Хакатона самостоятельно, в том числе и перед началом выполнения соревновательного задания.
- 7.2. В месте проведения Хакатона количество Участников – не более 150 человек.

- 7.3. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием Open Source библиотек и фреймворков для машинного обучения и анализа данных. Одна команда вправе представить только один проект.
- 7.4. Проект должен быть целиком и полностью создан на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.
- 7.5. В период проведения Хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона, используя специализированную платформу.
- 7.6. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации, математической модели и демонстрации работоспособности прототипа, посредством использования онлайн платформы.
- 7.7. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.
- 7.8. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.
- 7.9. Организатор оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.
- 7.10. С информацией об условиях и порядке проведения мероприятия можно ознакомиться на официальном сайте Хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона.

VIII. Подведение итогов и вручение призов

- 8.1. Размер и распределение призового фонда размещается на официальном сайте Хакатона (Приложение №2).
- 8.2. Жюри распределяет участникам/командам призовые места после подведения итогов.
- 8.3. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от Организатора.
- 8.4. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место в случае отсутствия работоспособного проекта.
- 8.5. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковский счет капитана команды, признанного победителем Хакатона. Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в

бюджет НДФЛ с суммы призов в денежном выражении по Участникам команд - Победителей за 1-3 места.

- 8.6. Капитан команды, признанной победителем Хакатона, обязан в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона связаться с Организатором для получения приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные/документы, перечисленные в п.8.7. настоящего Положения. Для получения приза победитель конкурса в лице капитана команды обязуется подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий его согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.
- 8.7. Организатор производит перечисление денежного приза капитану команды, признанной победителем Хакатона, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:
- ФИО;
 - Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
 - Копия ИНН;
 - Копия СНИЛС;
 - Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;
 - Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;
 - Иные документы по запросу Организатора.

Если победителем будет признан капитан команды, являющийся несовершеннолетним лицом, то выплата призового вознаграждения будет осуществлена законным представителем. Для осуществления выплаты соответствующие документы должны быть предоставлены и по законным представителям Участника.

- 8.8. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.
- 8.9. Организатор не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.
- 8.10. Информация об итогах Хакатона размещается в сети Интернет на официальном сайте Хакатона и официальном сайте Организатора.
- 8.11. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.

IX. Заключительные положения

- 9.1. Хакатон, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Российской Федерации.
- 9.2. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительно уведомления Участников.
- 9.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор не несет никакой ответственности перед участниками Хакатона, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Организатора перед Участниками Хакатона не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участников от участия в Хакатоне в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки Участников, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.
- 9.4. Организатор оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Хакатоне в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участникам в случае нарушения настоящего Положения.
- 9.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.
- 9.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

Приложение 1 к
Положению о проведении Хакатона по теме:
«Создание лучшей системы интеллектуального поиска
потенциальных участников закупок на открытом
рынке»

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Системой, которую представляют участники, является интерфейс с бизнес-логикой и краткое описание алгоритмов ее работы, созданной на основе предоставленных данных, соответствующей теме Хакатона и созданной в срок согласно временным рамкам Хакатона.

В ходе проведения этапов финала Хакатона оцениваются все проекты, созданные в рамках конкурса. Оценка проектов состоит из защиты проектов (презентация до 5 минут, демонстрация работоспособности системы, ответы на вопросы жюри), отправки ссылок на репозитории, визуалом и презентациями (или гугл диск).

Максимальное количество баллов по критериям — 200.

ЭТАП I:

- Базовая работоспособность системы - 30 баллов
- Полнота возможных источников данных, глубина и качество данных - 20 баллов
- Функционал системы поиска (учет синонимичности названий товаров, определение аналогов с учетом свойств, группировка товаров по единому справочнику, ранжирование и т.д.) - 30 баллов
- Применяемые передовые DS подходы - 20 баллов

ЭТАП II:

- Базовая работоспособность системы - 30 баллов
- Полнота возможных источников данных, глубина и качество данных - 20 баллов
- Функционал системы поиска (учет синонимичности названий товаров, определение аналогов с учетом свойств, группировка товаров по единому справочнику, ранжирование и т.д.) - 30 баллов
- Применяемые передовые DS подходы - 20 баллов

Приложение 2 к
Положению о проведении Хакатона по теме:
«Создание лучшей системы интеллектуального поиска
потенциальных участников закупок на открытом
рынке»

ПРИЗОВОЙ ФОНД

Команды-лауреаты Конкурса награждаются дипломами, денежными призами и подарками от Организатора.

Призовой фонд Хакатона по теме «Создание лучшей системы интеллектуального поиска потенциальных участников закупок на открытом рынке»:

I место – 459 770 (до налогообложения)

400 000 рублей (после налогообложения)

II место – 172 414 (до налогообложения)

150 000 рублей (после налогообложения)

III место – 114 943 (до налогообложения)

100 000 рублей (после налогообложения)

Итого: 747 127 (семьсот сорок семь сто двадцать семь) 00 коп. (до налогообложения).

Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы призов в денежном выражении по Участникам команд - Победителей за 1-3 места.

Капитаны команд, признанных победителями Хакатона, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона связаться с Организатором Хакатона для получения приза и предоставить Организатору Хакатона все необходимые для этого данные/документы. Для получения приза Победители конкурса в лице капитанов команд обязуются подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий их согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

Организатор Хактона производит перечисление денежного приза капитанам команд, признанных победителями Хакатона, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых

средств;

– Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;

– Иные документы по запросу Организатора.

Если победителем будет признан капитан команды, являющийся несовершеннолетним лицом, то выплата призового вознаграждения будет осуществлена законным представителем. Для осуществления выплаты соответствующие документы должны быть предоставлены и по законным представителям Участника.

Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте Хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.

Организатор Хакатона не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора Хакатона.

В рамках мероприятия возможно включение дополнительных номинаций и ценных призов.